

# 1º. CAMPEONATO INTERNO DE SNOOKER 2013

## DO CLUBE DE CAMPO DO CASTELO

ESTE CAMPEONATO SERÁ REALIZADO EM 2 FASES:

A primeira é a classificatória, onde todos jogarão contra todos inclusive para elaboração de “ranking” e “handicap”, com vistas à fase final. Disputarão em melhor de 3 partidas, com juiz, à partir das 14hs até as 19 hs (no máximo), aos sábados e domingos no salão de snooker do clube, e acomodando os horários e dias conforme a disponibilidade e número de participantes inscritos.

A segunda, disputarão os 8 (oito) melhores classificados, em chave à ser sorteada e agendada, e com “handicap” para equilíbrio do potencial dos jogadores.

A regra será a internacional de snooker, utilizada pela federação em todos os torneios nacionais e internacionais.

Ao fim do campeonato será organizado um churrasco de confraternização entre os participantes.

RESUMO SIMPLIFICADO DA REGRA:

Artigo 1º. – Dois jogadores se enfrentarão, individualmente, usando treze bolas, ou seja, uma branca (0), seis vermelhas (1), uma amarela (2), uma verde (3), uma castanha (4), uma azul (5), uma rosa (6) e uma preta (7).

(1.1) o número entre parênteses indica o valor de cada bola

Artigo 2º.- A bola de menor valor em jogo na mesa, é identificada como a “bola da vez”, na qual o jogador deve ir sempre.

Uma vez encaçapada, ela não retorna à mesa.

Artigo 3º.- A partida será iniciada com o jogador indo nas bolas vermelhas (que valem um ponto), valendo encaçar numa tacada (um tiro só) uma ou mais bolas vermelhas; e isto ocorrendo ele obrigatoriamente deverá ir em qualquer outra bola colorida, indicando em qual bola irá (sob pena de falta se não o fizer), nunca em outra vermelha, sem castigo, valendo o valor da bola, e se encaçará-la obrigatoriamente ir numa vermelha (bola da vez), e assim sucessivamente até que as vermelhas se esgotem. As bolas coloridas sempre retornarão à mesa, até que se tornem a bola da vez e sejam encaçadas (neste caso não retornam), as vermelhas nunca retornam.

(3.1)- Se ao encaçar uma ou mais bolas vermelhas, encaçar simultaneamente uma colorida, isto é considerado falta na qual o jogador além de não ganhar o valor das vermelhas, perderá o valor da bola colorida ou 4 no caso das bolas 2,3 e 4, retornando esta à mesa, e as vermelhas não.

(3.2)- Se ao encaçar as bolas vermelhas, ocorrer o suicídio (bola branca encaçada também), o jogador perderá 4 pontos e as vermelhas não retornarão à mesa.

(3.3)- Quando a última vermelha for encaçada, e o jogador em seguida for na bola 2 e encaçará-la , a bola 2 retorna à mesa como a bola da vez .

Artigo 4º. -Na hipótese de ocorrer a situação de “snooker” (bola branca não ter condições de atingir diretamente a bola da vez), o jogador deverá obrigatoriamente tentar sair do snooker (pelas tabelas); se não o conseguir e a bola branca não bater em nenhuma outra bola perderá 4 pontos; se bater numa bola de valor inferior ou igual a 4 perde 4; se bater numa bola de valor acima de 5 perde o valor da bola na qual a branca bateu. E nestes casos o adversário tem as opções de : “free ball” (poder jogar em qualquer bola inclusive a vermelha), valendo o valor da bola da vez, e depois numa colorida valendo o valor dela,ou passar a jogada para o outro tentar de novo sair do snooker, com as mesmas penalidades se não o fizer.

Artigo 5º.- esgotadas as vermelhas , a amarela (dois) passa a ser a bola da vez, e o jogador encaçando-a, tem obrigatoriamente que ir na bola verde (3), que é a nova bola da vez, encaçando- a tem que

obrigatoriamente ir na castanha (4), e assim sucessivamente, até que todas as bolas se esgotem e o jogo termine.

(5.1)- Em caso de suicídio jogando em bolas coloridas, o jogador perde 4 pontos em bolas com valor inferior ou igual a 4, e à partir do valor 5 perde o valor da bola.

Artigo 6º.-Em caso de “free ball”, o jogador que errar na bola perderá no mínimo 4 pontos ou o valor da bola indicada se for maior, ou ainda o valor da bola em que a branca bateu caso seja maior que a indicada.

Artigo 7º. - nesta regra inexiste a possibilidade de “arriscar” bolas, ou “bola com castigo”; se encaçapar uma bola que não seja a da vez, perderá 7 pontos .Exceção feita aos casos em que, encaçapou uma vermelha da vez antes e “free ball”; mesmo porque nestes casos não é risco é regra, e se errar nada perde.

Artigo 8º.- caso ocorra do jogador ao jogar encostar nas bolas com a mão, com o corpo ou com o taco, tirar os dois pés do chão deitando sobre a mesa ou jogar bolas para fora da mesa, é considerado falta, e ele perde 7 pontos.

Artigo 9º.- o jogador ao dar início ao primeiro jogo será decidido no par ou ímpar; no segundo o que não iniciou no primeiro; e no terceiro (se ocorrer) o que iniciou no primeiro.

Artigo 10º.- numa situação de “free ball” o jogador não pode esnuar o adversário com a mesma bola a qual ele atingiu com a branca, mas com outra pode.

Artigo 11º.- não há necessidade de “cantar” caçapas ou tabelas, encaçapou valeu.

OBS: resumo simplificado elaborado por E.M.CAMPELLO, para efeito do campeonato do Clube de Campo do Castelo, cujos números dos “artigos” não batem com os oficiais da Federação, bem mais extensos e detalhados, e que em dúvida podem ser consultados no site [www.fpsb.com.br](http://www.fpsb.com.br).

02/05/2013